

# Olimpíadas Brasileiras Online 2026

## REGULAMENTO OBOIA

---

### I Disposições Preliminares

---

- i) As Olimpíadas Brasileiras Online são organizadas pelo Núcleo Olímpico de Incentivo ao Conhecimento (NOIC), através do seu grupo de colaboradores. O NOIC é uma iniciativa sem fins lucrativos criada em 2013 por estudantes experientes em olimpíadas científicas com a intenção de auxiliar no preparo de alunos para essas competições. Com 10 anos de história, conta com uma plataforma com guias de estudos, cursos teóricos, simulados entre outros, já atingindo a marca de mais de 7 milhões de visualizações.
- ii) Em 2023, o NOIC lançou o projeto das Olimpíadas Brasileiras Online (OBOs), sendo atualmente o órgão coordenador da OBOA, OBOArt, OBOB, OBOC, OBOCH, OBOEcon, OBOF, OBOFE, OBOFog, OBOI, OBOIA, OBOL, OBOM e OBOQ.
- iii) O NOIC é responsável pela elaboração e aplicação das provas, bem como sua correção e distribuição de prêmios. Os departamentos do NOIC são responsáveis pela elaboração e correção das provas, enquanto a direção das OBOs fica responsável pela administração das competições, envio das premiações e contato com parceiros.
- iv) O presente regulamento apresenta as informações práticas para a realização específica da Olimpíada Brasileira Online de Inteligência Artificial (OBOIA).
- v) Regras gerais para todas as OBOs podem ser encontradas no Regulamento Geral, disponível no nosso site. **LEIA AMBOS REGULAMENTOS.**
- vi) A inscrição individual será realizada exclusivamente através deste formulário: <https://tally.so/r/xXR9M5>
- vii) Algumas escolas poderão optar por fazer inscrições em lotes. Caso a sua escola se enquadre nesta modalidade favor não se inscrever pelo Formulário.
- viii) A OBOIA será realizada em duas fases.

### II Níveis

---

- i) A OBOIA será realizada em um único nível:
  - (a) Nível Yann LeCun: aberto para quaisquer interessados, recomendado para alunos de Ensino Médio e Ensino Fundamental. Equivalente à ONIA.

### III Conteúdo

---

O conteúdo programático a ser cobrado em cada nível, quando disponibilizado, poderá ser encontrado na página oficial da OBOIA <https://noic.com.br/obo/>

ia. Durante as provas da OBOIA, **será permitido o uso de calculadoras** não-programáveis.

#### **IV** 1ª fase

---

- i) A primeira fase será composta por 10 questões de múltipla escolha.
- ii) A prova terá duração de 2 horas.
- iii) A prova será realizada de 31/08 até 06/09.
- iv) Durante o período de aplicação, o aluno deverá realizar a prova durante 2 contínuas, a sua escolha.
- v) Alternativamente, caso sua escola ofereça essa possibilidade, o aluno poderá fazer a prova presencialmente em algum horário definido por sua instituição. Alunos que se enquadram nesse caso serão notificados por sua escola.
- vi) Mais informações serão enviadas por e-mail futuramente.

#### **V** 2ª fase

---

- i) A segunda fase será organizada como um *contest* no [Kaggle](#).
- ii) A prova será composta por 3 propostas de problemas e cada competidor deverá produzir um algoritmo de Machine Learning para realizar tarefas como previsão, classificação e reconhecimento de padrões.
- iii) Os códigos serão avaliados automaticamente pela plataforma através de um conjunto de casos de teste.
- iv) A prova terá duração de 3 horas.
- v) A prova acontecerá exclusivamente dia 26/09 em um horário fixo a ser definido.
- vi) É da responsabilidade dos competidores se habituar à plataforma e criar conta (caso necessário).
- vii) Mais informações serão enviadas por e-mail futuramente.

#### **VI** Contato

---

- i) Acompanhe nosso Instagram [@projetonoi](#) e participe de nossas comunidades no [WhatsApp](#) para obter atualizações sobre as OBOs.
- ii) Eventuais questionamentos sobre as OBOs devem ser encaminhados para o e-mail [obonline@noic.com.br](mailto:obonline@noic.com.br).